

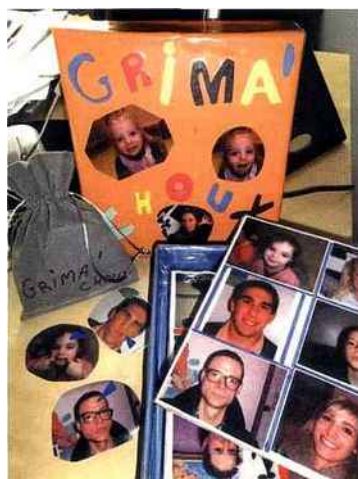


Initiatives Spécial Girafes Awards

GIRAFE D'OR : LE JEU GRIMA'CHOUX

LANGUEUX (22). C'EST UNE CRÈCHE INTERENTREPRISES DU RÉSEAU **BABILOU**, DIRIGÉE PAR SOPHIE MOULIN, QUI A RAFLÉ LE PREMIER PRIX GRÂCE À SON JEU DE GRIMACES.

La Girafe d'Or a été décernée au jeu Grima'choux de la crèche bretonne Art'Choux, accueillant 32 enfants



ogés de 10 semaines à 4 ans. Ce jeu repose sur le rire, une des cinq émotions thématiques de la Grande Semaine de la Petite Enfance, les autres étant la surprise, la fertilité, la trouille et le plaisir. Un peu comme au loto, chaque enfant dispose d'une plaquette formée de 6 cases. Dans chaque case, ce n'est pas un numéro que l'on peut voir, mais un visage qui a été collé (ceux du personnel de la crèche, des enfants ou des parents). Une "pioche" contenue dans un petit sac, est composée de cartes où figurent ces mêmes visages, mais faisant

des grimaces. Un adulte pioche une carte, la montre aux enfants qui doivent se manifester quand c'est une personne présente sur leur plaquette. Pas si évident de retrouver la grimace qui va avec le visage souriant... et c'est encore plus amusant lorsqu'on y joue avec ses parents ! Pour les plus petits, une version simplifiée du jeu est proposée au dos des plaquettes cartonnées, 4 cases sont dessinées, chacune avec une gomme à l'intérieur. Au dos des cartes-visages faisant des grimaces, on retrouve les mêmes gommes. Les enfants

doivent alors poser les cartes-grimaces qui comportent des gommes identiques à celles de leur plaquette. Pratique pour que le jeu profite autant aux petits qu'aux plus grands ! Le but est évidemment d'aiguiser les capacités de reconnaissance des enfants, leur concentration et leurs réflexes. L'équipe qui a remporté la Girafe d'Or, en plus de son beau trophée, est récompensée d'un voyage en Italie dans un village toscan réputé pour son engagement pour la petite enfance. On souhaite donc un excellent séjour aux heureuses gagnantes !

PRIX SPÉCIAL DU JURY : LE FABULEUX DESTIN DE LA FAMILLE CUVETTE

GRENOBLE (38). ET POURQUOI PAS UNE HISTOIRE DE CUVETTES ? C'EST L'IDÉE DE LA CRÈCHE CRAPA'HUTTE, QUI A REMPORTE LE PRIX DU JURY.

La micro-crèche Crapa'hutte dirigée par Méline Dutrievoz accueille 10 enfants par jour. Cette année, ils ont entre 3 mois et 2 ans et demi. Pour les Girafes Awards, le jeu créé est une histoire à mimer et à raconter avec comme personnages les membres de la famille Cuvette. Pas besoin de faire un jeu compliqué pour amuser des enfants, celui-ci a même enchanté le jury ! Certains des personnages de cette histoire ont été créés par les familles : les trois enfants les plus grands de la crèche se sont vus confier une cuvette lors d'un week-end pour la customiser et la transformer soit en yeti, en fillette ou en papa. La mission n'a pas été prise à la légère, le résultat est bluffant ! Une fois les cuvettes radicalement



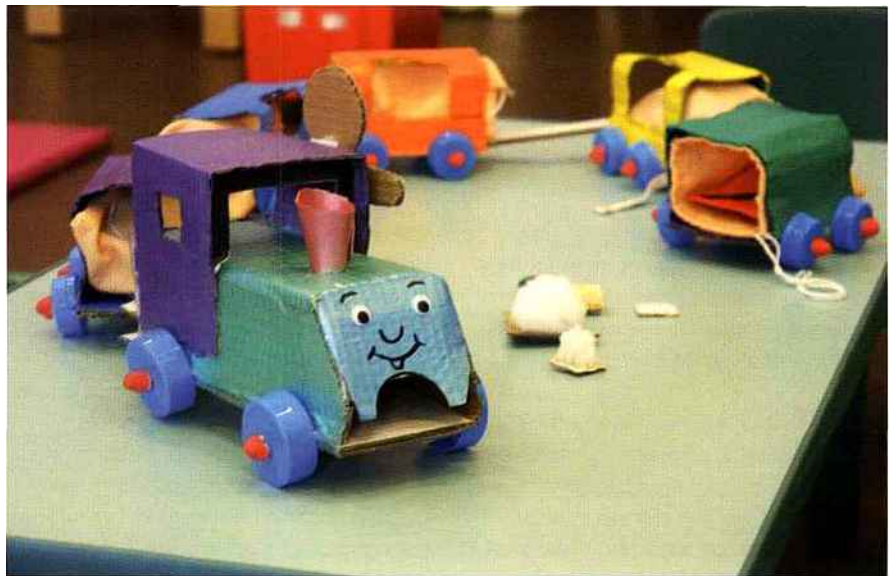
transformées, les professionnels de la crèche s'en servent pour mettre une histoire en scène, celle du fabuleux destin de la famille Cuvette. Ce récit reconstitue un samedi en famille, avec des repères assez simples pour que les tout-petits puissent le comprendre et s'y retrouver. Les cuvettes, utilisées comme des masques par les professionnels, créent une véritable interaction avec le jeune public très enthousiaste de cette initiative

GIRAFE D'ARGENT : UN PETIT TRAIN NOMMÉ PLAISIR

VAIRES-SUR-MARNE (77). UN CENTRE SOCIOCULTUREL A REMPORTÉ LE DEUXIÈME PRIX.

DIVERSES ACTIVITÉS SONT PROPOSÉES LORS D'ATELIERS PARENTS/GRANDS-PARENTS ET TOUT-PETITS.

Au centre socioculturel de Vaires-sur-Marne, Anne-Louise Larivière dirige l'atelier parents/enfants. Cet atelier est proposé pour que parents et grands-parents partagent des temps privilégiés avec leurs enfants ou petits-enfants âgés de 0 à 3 ans. Pour participer au concours des Girafes Awards, l'équipe a proposé un jeu intitulé "Un petit train nommé Plaisir". Le principe est simple : un train aux mille couleurs a été fabriqué avec des briques de lait et des bouchons de bouteille en plastique en guise de roues. Il circule sur une table autour de laquelle plusieurs enfants sont assis avec un de leurs proches.



Chacun des wagons contient un sac mystère rempli d'une matière spécifique : éponge, coton, laine... L'enfant glisse donc sa petite main à l'intérieur du sac mystère et tente d'en deviner le contenu.

Après avoir inspecté et touché ces différentes textures, on les sort du sac pour les montrer au bambin, les comparer aux autres. Chacune des matières sorties du sac sert ensuite à habiller un petit cheminot monté

dans le train, en fixant ces différents matériaux sur lui. Le but du jeu : aider l'enfant à se situer dans l'espace pour construire un objet en 3D, le familiariser à diverses textures et développer son sens du toucher.

GIRAFE DE BRONZE : L'ARBRE DES FAMILLES

STRASBOURG (67). INCITER L'ENFANT À PARTAGER CE QU'IL VIT À LA MAISON, FAIRE LE LIEN ENTRE LA CRÈCHE ET CHEZ LUI, VOILÀ LE BUT DU JEU CRÉÉ PAR L'ÉQUIPE DU CENTRE STENGER BACHMANN.

Le centre multi-accueil Stenger Bachmann accueille 80 enfants dans sa crèche et se divise en une crèche collective et deux multi-accueils. Pour le jeu "L'Arbre des familles", les enfants ont été partagés en quatre groupes. Chaque groupe s'est vu attribuer un arbre à remplir. Les bouf'choux ont rapporté des photos de toute la famille, de leurs parents, de leurs frères et sœurs et de leurs animaux de compagnie, qu'ils ont collées sur l'arbre.

Cela leur permet ainsi de partager avec les professionnels qui les encadrent ce qu'ils vivent lorsqu'ils sont chez eux. En plus, une poupée appelée Lofavana est à disposition des tout-petits et permet de faire le lien entre la maison et la crèche. Cette poupée en tissu est une petite mascotte que les enfants peuvent emporter chez eux en fin de semaine s'ils le souhaitent. Elle est toujours accompagnée de son classeur : un état civil lui a été créé et

les parents peuvent décrire dans ce support les activités et visites qu'ils ont fait pendant le week-end, en ajoutant des photos pour les illustrer. Le lundi, quand les parents rapportent ce classeur, un temps d'échange entre les enfants et les pros a lieu : le tout-petit montre et commente les photos, raconte son week-end et ses camarades peuvent lui poser des questions, un riche moment de partage!

PAGES RÉALISÉES PAR MARIE DE LAITRE